

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

Robin Brouwer
Dennis Korff
Rory Schwarzler

V1TDI3

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

DOELGROEP

- Gamers
- 18 - 30 jaar
- Doen niet veel IRL
- Gamen veel
- Unlocken graag extra's
- Gadgets



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

CONCEPT 1: OffLife

- Real life RPG
- Iets voor tussendoor
- Missies (OffLife)
- Rewards (OffLife en OnLife)
- Combinatie Real life en Games



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

TECHNOLOGIE: OffLife

- RFID → Scannen
- Bluetooth → Samenwerken/Vechten
- Mobile → Internet/GPS/WiFi



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

CONCEPT 2: WoWDex

- Portable
- PokeDex voor WoW
- MiniWoW met character
- Andere characters scannen
- Link naar WoW



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

TECHNOLOGIE: WoWDex

- RFID → Scannen van andere karakter
- Bluetooth → Communicatie
- Mobile → WiFi



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

CONCEPT 3: Interactieve Campagne

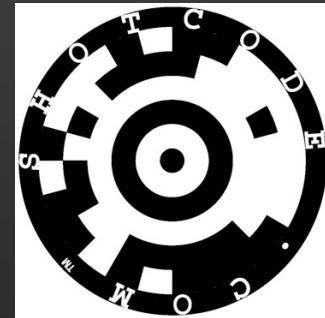
- Awareness voor een game
- Op de hoogte houden
- Opdrachten
- Speciaal zijn



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

TECHNOLOGIE: Interactieve Campagne

- RFID → Scannen
- Bluetooth → Communicatie
- Mobile → WiFi
- Shotcodes → Poster scannen



TECHNOLOGIE & INNOVATIE

PERSONA

Dirk, 23 jaar
UvA Kunstmatige Intelligentie student.
Chantal (22 jaar).
Passie voor games.
Wil game developer worden.



Needs
Hij wil iets wat makkelijk en toegankelijk is voor onderweg.

Behaviours
Fastfood generatie, lui en komt niet vaak buiten.
Couchpotatoe.

Goals
Wil succesvol worden in de gamebusiness.

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

OFFLIFE

- RFID
- Bluetooth
- Mobile (WiFi en GPS)

- Real World → Virtual Game World
- Karakter
- Levelen, vechten, dungeons, upgraden, etc.

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

OFFLIFE

- Experience
- Combat
- Dungeon

- Experience Points:
 - Missies → Skills
- Combat Points:
 - Vechten → Equipment
- Dungeon Points:
 - Loot → Nieuwe dungeons

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

OFFLIFE

LifePoints

- Browsen op game
- Spullen kopen voor game
- Bijvoorbeeld:
 - WoW: Mount
 - CoD: Wapens
 - PoP: Nieuw Level

OFFLIFE

Robin Brouwer
Dennis Korff
Rory Schwarzler

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

OFFLIFE

DEMO

OFFLIFE

Robin Brouwer
Dennis Korff
Rory Schwarzler

TECHNOLOGIE & INNOVATIE

WAT HEBBEN WE BEHANDELD?

- Doelgroep
- Concepten
- Technologieën
- OffLife
- Demo

VRAGEN?